



## Online Game for Innovation and Entrepreneurship

Questa newsletter fornisce informazioni circa l'implementazione in corso nei diversi paesi partners del progetto EntrInno. Ogni partner ha realizzato una sperimentazione a livello nazionale per validare il gioco e migliorarlo in fase di completamento tecnico. Di seguito alcune informazioni sugli esiti del pilotaggio nazionale in Italia.

### Implementazione in Italya

La fase di implementazione/ pilotaggio del gioco EntrInno in Italia si è svolta tra il 20 giugno e il 31 luglio 2017, in considerazione di alcuni ritardi tecnici nel rilascio della versione pilota del gioco.

I targets coinvolti nel pilotaggio sono stati quelli previsti dal progetto: giovani di età compresa tra i 18 e i 35 anni e stakeholders locali/regionali. Tutte le persone coinvolte fanno parte di reti e network locali /regionali che il CSV MARCHE condivide sui temi dell'educazione, imprenditoria sociale, animazione territoriale.

Di seguito una breve sintesi delle attività realizzate :

- 1 FOCUS GROUP con gli Stakeholders svolto ad Ancona il 21 giugno 2017 presso gli uffici del CSV MARCHE con 6 partecipanti.
- 1 FOCUS GROUP con i giovani, svolto ad Ancona il 4 luglio presso lo IAL MARCHE con la partecipazione di 9 persone.
- Disseminazione e comunicazione mirata attraverso il sito e i social del CSV MARCHE
- Più di 200 persons invitate direttamente a giocare.
- 7 Interviste realizzate e videoregistrate.
- 1 case- study mappato
- 1 intervista televisiva sul progetto e sulla fase di implementazione in corso ( <https://www.youtube.com/user/CsvMarche> )



## PROSSIMI APPUNTAMENTI

National Multiplier Event previsto il 31 luglio 2017

Conferenza finale di progetto: Ottobre 2017 a Cipro

## CONTATTI

Website: [www.entrinno.org](http://www.entrinno.org)

Email: [info@entrinno.org](mailto:info@entrinno.org)

Facebook: <https://www.facebook.com/entrinno>

